



LCI  
Barcelona

MÁSTER EN  
**CONCEPT ART**



ESCUELA  
DE DISEÑO Y  
ARTES VISUALES

# MÁSTER EN CONCEPT ART

Nacido de la ilustración, el arte conceptual es muy utilizado actualmente en sectores como la animación, el cine y los videojuegos por su capacidad para transmitir ideas, situaciones o conceptos durante la preproducción de proyectos. El *concept artist* es, por lo tanto, un diseñador que crea, desarrolla y plasma ideas de manera visual para que sirvan como guía y reflejen la visión que tiene el director de arte. Imprime las primeras identidades y caracteres a una producción, siendo necesarios altos niveles de creatividad e imaginación, así como una importante destreza y habilidad técnica.

El máster te sumergirá en esta profesión proporcionándote los conocimientos artísticos y técnicos indispensables para diseñar, pintar, interpretar y desarrollar proyectos de principio a fin y de manera profesional. A lo largo del programa, aprenderás a identificar y analizar el sector al que se dirige, a transmitir emociones mediante el color, a encuadrar y crear planos acordes a la temática del relato y a diseñar personajes, vehículos, espacios, ambientes y universos propios.

Impartido por expertos y profesionales internacionales del sector de la animación y los videojuegos, el Máster en Concept Art ha sido diseñado de acuerdo con la realidad existente en el mercado, y por ello se ha desarrollado de manera totalmente práctica según las exigencias de la industria. Todo ello para que, al acabar el programa, seas capaz de crear y transmitir las ideas que se te pidan mediante imágenes.

COLABORADOR

**G I G A M E S H**



## DAVID CARRETERO JEFE DEL ÁREA DE ANIMACIÓN

Animador y realizador con más de 19 años de experiencia en el sector, ha abarcado proyectos de consultoría, desarrollo, diseño, animación, realización y dirección. Asimismo, ha trabajado para clientes como Bassat Ogilvy, Mediapro, TV3, TVE, Danone, Orange, TMB, Nike, Adidas, Philip Roman y en diversas películas galardonadas con el Goya y una nominación a los Oscars. Actualmente compagina su trabajo con la coordinación de las áreas de Animación y Videojuegos en LCI Barcelona.



# PLAN DE ESTUDIOS

## MÓDULO I (13 ECTS) INTRODUCCIÓN AL *CONCEPT ART*

### ASIGNATURAS

- Principios de dibujo
- *Concept art* en la industria
- Pintura digital
- Retoque fotográfico

### OBJETIVOS

- › Identificar y conocer la historia del *concept art* y su mercado laboral.
- › Proporcionar el conocimiento artístico y los métodos de trabajo existentes en la industria del *concept art*.
- › Dar las herramientas y conocimientos técnicos más relevantes en el sector.

## MÓDULO II (21 ECTS) DESARROLLO DEL *CONCEPT ART*

### ASIGNATURAS

- Dibujo al natural
- Diseño de entornos
- Lenguaje cinematográfico
- Iluminación, composición y color

### OBJETIVOS

- › Dotar al alumno de un método de trabajo que corresponda al sistema empleado en las producciones profesionales para perfeccionar sus habilidades artísticas, así como fomentar y asentar las bases del *concept art* conociendo sus campos de aplicación.
- › Desarrollar destrezas en el uso de las principales técnicas y herramientas empleadas en el mercado laboral.

## MÓDULO III (17 ECTS) EJECUCIÓN DE UN *CONCEPT ART*

### ASIGNATURAS

- Procesos de trabajo
- Diseño de vehículos
- *Concept art* de personajes

### OBJETIVOS

- › Proporcionar al alumno las capacidades artísticas y profesionales necesarias para poder ejercer como *concept artist* multidisciplinar en un proyecto audiovisual de principio a fin.
- › Dotar de la cultura, los procesos de trabajo y las dinámicas que rigen actualmente el mundo de la animación y los videojuegos.
- › Proporcionar al estudiante los recursos técnicos y artísticos indispensables para el desarrollo de sus habilidades creativas y técnicas, que le permitirán llevar a cabo proyectos propios con calidad profesional.

## TRABAJO FINAL DE MÁSTER (9 ECTS)

### Prácticas en empresas (opcionales)



# FICHA TÉCNICA



TITULACIÓN: Máster en Concept Art  
(cotitulado con la Universidad San Jorge)



CRÉDITOS: 60 ECTS



DURACIÓN: 1 año académico



CONVOCATORIA: Octubre



IDIOMA: Español



MODALIDAD: Presencial



## SALIDAS PROFESIONALES

Como *concept artist* podrás desarrollar tu profesión en una gran variedad de empresas del sector de la animación, los videojuegos, el cine, la televisión, el mundo editorial, los juegos de mesa, el sector de la juguetería o las agencias de publicidad, entre otras. Podrás trabajar como:

- *Concept artist*
- *Visual development artist*
- *Character design*
- Artista de texturas
- Ilustrador
- *Storyboard artist*
- *Art director*



C/ Balmes, 209.  
lcibarcelona.com  
93 237 27 40

Centro Autorizado (Código 08058398)  
Generalitat de Catalunya  
Departament  
d'Educació

Centro asociado a  
universidad  
SANJORGE  
GRUPO SANVALERO



LCI EDUCATION  
NETWORK  
MEMBER