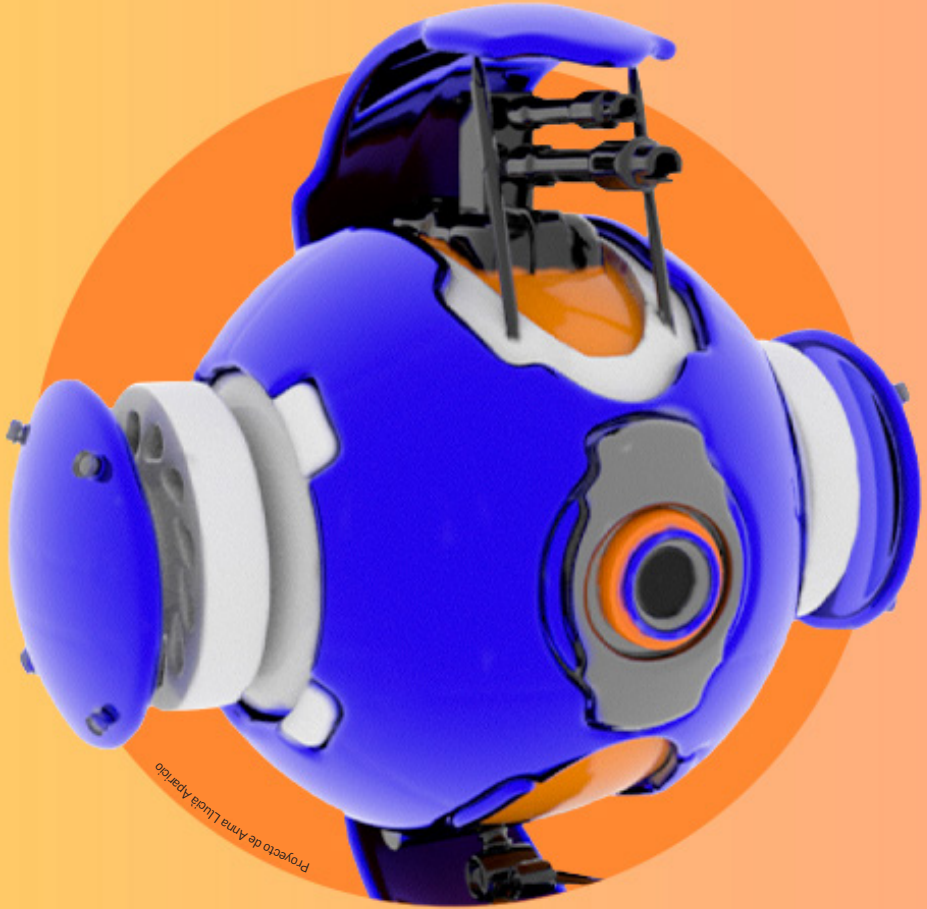




LCI
Barcelona

DIPLOMA UNIVERSITARIO EN

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS



ESCUELA
DE DISEÑO Y
ARTES VISUALES

DIPLOMA UNIVERSITARIO EN

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

COTITULADO CON LA UNIVERSIDAD SAN JORGE

Este programa tiene como objetivo general la formación cualificada de artistas capaces de diseñar, crear y desarrollar contenidos exclusivos para videojuegos. Te ofrecemos las competencias necesarias para que alcances con éxito tus objetivos laborales, formándote técnica y artísticamente de la mano de grandes profesionales en activo.

El Diploma Universitario en Diseño de Videojuegos asienta los procesos de creación, desarrollo y construcción de videojuegos con una perspectiva de entorno profesional, realizando como trabajo final de carrera un videojuego de principio a fin. Este proyecto será compartido en las mejores plataformas de descargas para su exposición y testeo final ante un jurado de expertos.

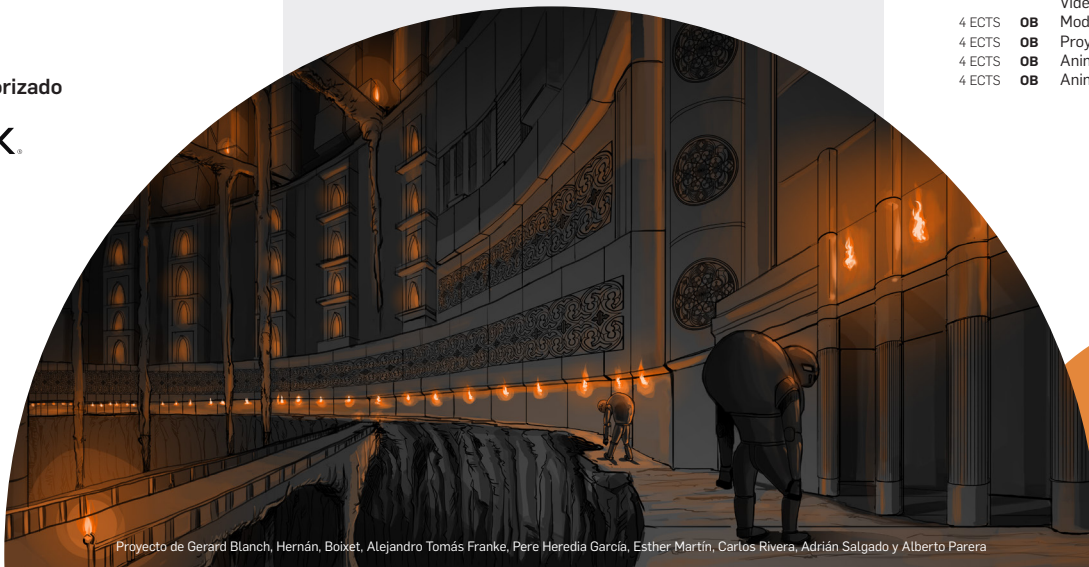
A lo largo del programa aprenderás diferentes procesos y técnicas desde un punto de partida totalmente transversal que te permitirá orientarte hacia distintas especialidades como el diseño de videojuegos, el diseño de personajes, el modelado 3D o el *concept art*.

Centro de Formación Autorizado



DAVID CARRETERO
JEFE DEL ÁREA DE VIDEOJUEGOS

Animador y realizador con más de 19 años de experiencia en el sector, ha abarcado proyectos de consultoría, desarrollo, diseño, animación, realización y dirección. Asimismo, ha trabajado para clientes como Bassat Ogilvy, Mediapro, TV3, TVE, Danone, Orange, TMB, Nike, Adidas, Philip Roman y en diversas películas galardonadas con el Goya y una nominación a los Oscars. Actualmente compagina su trabajo con la coordinación de las áreas de Animación y Videojuegos en LCI Barcelona.



Proyecto de Gerard Blanch, Hernán, Boixet, Alejandro Tomás Franke, Pere Heredia García, Esther Martín, Carlos Rivera, Adrián Salgado y Alberto Parera

PLAN DE ESTUDIOS

1^{ER} CURSO

LAS BASES Y DESARROLLO

1^{ER} TRIMESTRE

4 ECTS	B	Dibujo Artístico I
2 ECTS	B	Teoría del Color y la Luz
2 ECTS	OB	Narrativa Audiovisual I
2 ECTS	B	Historia del Arte y el Cine
4 ECTS	OB	Modelado 3D I
2 ECTS	OB	Diseño de Proyectos I
4 ECTS	OB	Principios de la Animación Tradicional

2^º TRIMESTRE

4 ECTS	B	Dibujo Artístico II
2 ECTS	B	Color Aplicado
2 ECTS	OB	Narrativa Audiovisual II
2 ECTS	B	Historia del Arte y la Animación
4 ECTS	OB	Modelado 3D II
2 ECTS	OB	Diseño de Proyectos II
4 ECTS	OB	Animación 2D I

3^{ER} TRIMESTRE

2 ECTS	B	Dibujo Artístico III
2 ECTS	B	Historia del Arte y los Videojuegos
4 ECTS	OB	Modelado 3D III
4 ECTS	OB	Proyectos I
4 ECTS	OB	Animación 2D II
4 ECTS	OB	Animación 3D I

2^º CURSO

ESPECIALIZACIÓN

1^{ER} TRIMESTRE

2 ECTS	B	Dibujo IV: Modelo al Natural
4 ECTS	B	Pintura Digital y Texturizado
4 ECTS	OB	Modelado de Personajes 3D I
4 ECTS	OB	Juegos de Mesa
2 ECTS	OB	Proyectos II: Conceptualización
4 ECTS	OB	Motor <i>Real-Time</i> I

2^º TRIMESTRE

2 ECTS	B	Dibujo V: Modelo al Natural
4 ECTS	B	Diseño de Personajes I
4 ECTS	OB	Modelado de Personajes 3D II
4 ECTS	OB	<i>Game Design</i> I
2 ECTS	OB	<i>Scripting</i> I
4 ECTS	OB	Motor <i>Real-Time</i> II

3^{ER} TRIMESTRE

2 ECTS	B	Dibujo VI: Modelo al Natural
4 ECTS	OB	<i>Rigging</i>
4 ECTS	OB	<i>Game Design</i> II
2 ECTS	OB	<i>Scripting</i> II
4 ECTS	OB	Proyectos III: <i>Demo Game</i>
4 ECTS	OB	Motor <i>Real-Time</i> III

3^{ER} CURSO

TRABAJO FINAL DE ESTUDIOS

1^{ER} TRIMESTRE

4 ECTS	OB	Desarrollo Visual
2 ECTS	OB	Diseño de Música y Sonido I
2 ECTS	OB	Producción
2 ECTS	OB	Monetización
2 ECTS	OB	Análisis Visual
8 ECTS	OB	TFE: Conceptualización

2^º TRIMESTRE

2 ECTS	OB	Diseño <i>UX/UI</i>
2 ECTS	OB	Diseño de Música y Sonido II: <i>FX</i>
2 ECTS	OB	Guion y Mapas Mentales
4 ECTS	OB	Desarrollo Técnico I
2 ECTS	OB	Programación I
2 ECTS	B	Análisis de Mercado
8 ECTS	OB	TFE: Diseño

3^{ER} TRIMESTRE

6 ECTS	OB	Desarrollo Técnico II
2 ECTS	OB	Programación II
2 ECTS	B	Propiedad Intelectual e Industrial
8 ECTS	OB	TFE: Producción

*Prácticas en empresas a partir de 2º curso.

FICHA TÉCNICA



TITULACIÓN: Diploma Universitario en Diseño de Videojuegos (cotitulado con la Universidad San Jorge)



CRÉDITOS: 180 ECTS



DURACIÓN: 3 años académicos



FECHA DE INICIO: Octubre



IDIOMA: Español



MODALIDAD: Presencial



SALIDAS PROFESIONALES

- *Art director*
- *Game director*
- *Game designer*
- *Level designer*
- *Gameplay designer*
- *Scripter*
- *Game journalist*
- *Concept artist*
- *Modelador 3D*
- *Texturizador*
- *Illuminador*
- *Rigger*
- *Unity operator*

